

## Concurso de Trabalhos Técnicos do Computer on the Beach 2020

Sexta-feira, 3 de abril de 2020	
09:00AM - 10:30AM	<b>CTT - Trilha Extensão 1 - Chair:</b>
	<b>Praticando a Extensão para Promover Inclusão Digital com Computação Desplugada e Pensamento Computacional</b> Vithória Batista, Vitória de Souza Fabrício, Natália Bernardo Nunes, Rafaela Bobsin, Anelise Lemke Kologeski
	<b>Comunidades Amazônicas: Revivendo Experiências na Terceira Idade em Realidade Virtual no Interior do Amazonas</b> Bárbara Nogueira, Fabiann Barbosa
	<b>Desenvolvimento de um software para auxílio na comunicação de quem tem Transtorno do Espectro Autista – TEA</b> Julia Ribeiro Dória, Mariana Cavalcante Lopes, Paulo Braga, Adair Oliveira
	<b>Latinder: Modernizando Adoções de Animais Pets</b> Bruno Muszkopf, Fernando Franceschet de Souza, Samuel Feitosa, Livia Maria da Silva, Nicholas Wojeiczkowski, Nicolas Abatti, Renato Muszkopf, Cristiano Garcia
	<b>TheBug: Software Mobile Para Identificação de Insetos</b> Gabriel Al-Samir Guimarães Sales, Adelson Marques da Silva Cardoso, Edson Júnior
	<b>Aplicação Mobile para Automação do Registro de Presença de Estudantes</b> Luyara Rufino Ajiki, Munir Souza dos Santos, Luiz Fernando Delboni Lomba
11:00AM - 01:00PM	<b>CTT - Trilha Extensão 2 e Pesquisa 1 - Chair:</b>
	<b>Turistando CG</b> Laíza Santos Sá, Annie Muzzi, Luiz Fernando Delboni Lomba
	<b>Proposta de uma aplicação web para gestão e simplificação do processo de doação para instituições de caridade</b> Cleisson Leite Batista, Gabriel de Jesus Silva, Lethícia Souza, Marcos Santos de Souza
	<b>Desenvolvimento de um protótipo automatizado de detecção e focalização de raios solares com hardware livre.</b> Orlando Soares de Santana Filho, Carlos Henrique Mota Martins, Alex Vinicius dos Reis Freitas Silva, Thiago Henrique Felix Cândido Ribeiro Conceiç, Adriano Braga, Ramayane Braga
	<b>Apresentação das mecânicas de um jogo desenvolvido com Arcade</b> Vitor Augusto Otto, Alisson Reinaldo Flores, Kauan Claudio Elias, Manuela Helena Wiedmann, Ricardo de la Rocha Ladeira, Adriano Pessini, Aldelir Fernando Luiz
	<b>Big Data Visualization Methods Applied in the Context of Neonatal Mortality</b> Lucas Pimentel, Carlos Beluzo, Tiago Carvalho
	<b>Contando Histórias com Realidade Aumentada: Livro Interativo para Crianças Portadoras de Necessidades Especiais (PNEs) em Lábrea AM</b> Francisca Silva, Fabiann Barbosa
02:00PM - 03:30PM	<b>CTT - Trilha Pesquisa 2 - Chair:</b>
	<b>Planetário em Realidade Virtual: Uma Ferramenta para Ensino de Astronomia</b> Luighi Jorge, Anderson Ritta, Marcelo Siedler
	<b>Pare Certo - Fiscalização automática de vagas de estacionamento reservadas a pessoas com deficiência</b> Letícia Araujo, Olavo José Luiz Junior, Humberto Ferro
	<b>Montagem e Desenvolvimento de um Braço Robótico</b> Ana Volpi, Nayane Dal-Ri, Leonardo Ronald Perin Rauta
	<b>Sistema de Avaliação de Pavimentos Utilizando Visão Computacional</b> Nathan Nascimento, Luiz Fernando Delboni Lomba
	<b>Vogons, the invaders</b> Adriano Pessini, Pedro Henrique dos Santos Kutni, Vinicius Feldhaus Gobetti, Josef Mathaus Bischof, Gustavo Danielevig Pereira Dias, Luiz Uriarte
	<b>LUDUS - Desenvolvimento de um jogo para auxiliar no aprendizado de matemática para alunos com autismo</b> Diego Porcellis, Marcelo Siedler, Marizele Garcia